

Shut the Box – SPIELREGELN

Ziel: Stecke so viele Klammern mit (hohen) Ziffern um wie möglich. Gewonnen hat, wer es schafft, alle Ziffern umzustecken. Bleiben Ziffern an ihrer ursprünglichen Position befestigt, weil es keine Möglichkeit gibt, mit der gewürfelten Augenzahl eine oder zwei Ziffern umzustecken, werden diese zusammengezählt und es gewinnt, wer die geringsten Ziffernsumme übrig hat.



Ausgangsposition: Zu Beginn sind alle Ziffern hochgesteckt.

Spielregeln: Ein Spieler würfelt so lange mit zwei Würfeln bis (a) alle Ziffern umgesteckt wurden = Sieg, oder (b) keine Ziffern mit der gewürfelten Augensumme mehr umgesteckt werden können. Pro Wurf können dabei ein bis zwei Ziffern umgesteckt werden.

Beispiel 1: Es wird im ersten Wurf eine 3 und 6 gewürfelt (Summe 9), dann sind folgende Aktionen möglich:

- 9 allein kann umgesteckt werden,
- 8 und 1
- 7 und 2
- 6 und 3
- 5 und 4

Beispiel 2: nach dem 4 Wurf sind nur noch die 1 und 9 hochgesteckt. In Wurf 5 werden eine 3 und 2 (Summe 5) gewürfelt. Damit endet der Zug dieser Person, denn weder die 1, 9 oder ihre Summe 10 können mit der Summe 5 umgesteckt werden. Somit hat diese Person 10 Punkte übrig, merkt sie sich und die nächste Person ist dran. Am Ende gewinnt, wer die geringste Ziffernsumme übrig hat.