

SET – SPIELREGELN

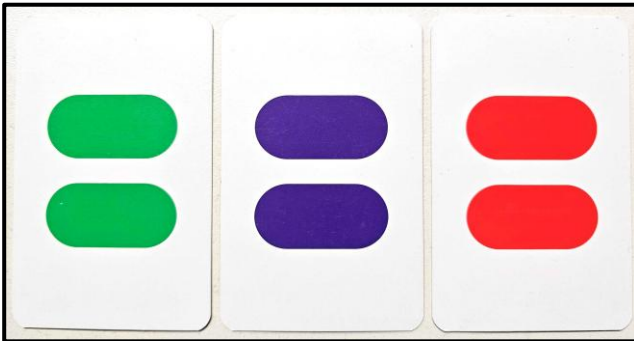
Eine Karte in Set hat 4 Eigenschaften:

1. **Form:** Oval, Welle, Raute
2. **Farbe:** rot, grün, lila
3. **Anzahl:** 1, 2, 3
4. **Füllung:** gefüllt, gestreift, leer



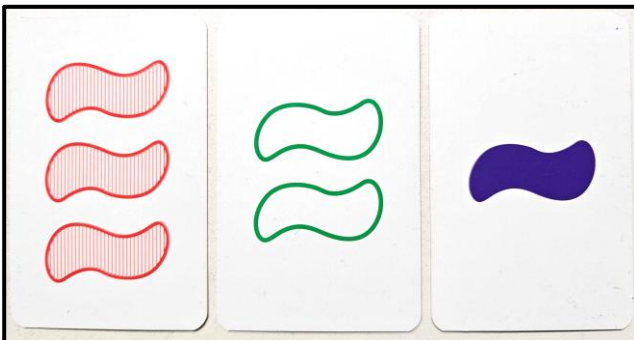
12 Karten werden zufällig aufgedeckt.
In diesen sollen Sets gefunden werden.

Ein „Set“ besteht aus genau 3 Karten. Für jede der 4 Eigenschaften muss folgendes gelten: *entweder die Eigenschaft ist für alle 3 Karten identisch oder komplett verschieden.*
Hier ein paar Beispiele: ↓



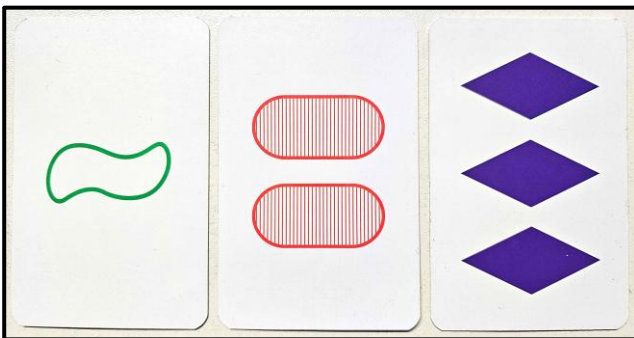
Das ist ein gültiges „Set“! Weil...

1. **Form:** identisch
2. **Farbe:** alle verschieden
3. **Anzahl:** identisch
4. **Füllung:** identisch



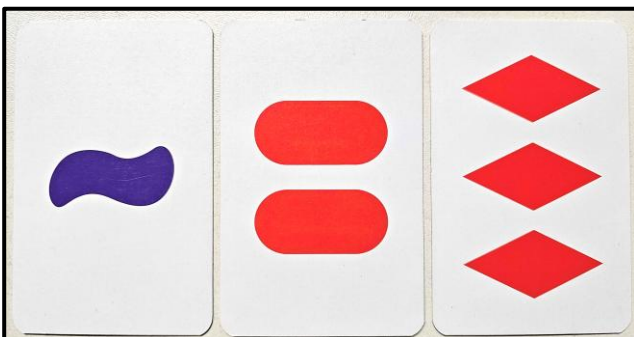
Das ist ein gültiges „Set“! Weil...

1. **Form:** identisch
2. **Farbe:** alle verschieden
3. **Anzahl:** alle verschieden
4. **Füllung:** alle verschieden



Das ist ein gültiges „Set“! Weil...

1. **Form:** alle verschieden
2. **Farbe:** alle verschieden
3. **Anzahl:** alle verschieden
4. **Füllung:** alle verschieden



Das ist **kein** gültiges „Set“! Weil...

1. **Form:** alle verschieden
2. **Farbe:** nur 2 identisch
3. **Anzahl:** alle verschieden
4. **Füllung:** identisch

